A picture containing text, watch

Description automatically generated

**Спецификација сценарија употребе функционалности започињања игре**

Верзија 1.0

**Историја измена**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 21.03.2021 | 1.0 | Иницијална верзија | Младен Мирчић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

[1 Увод 4](#_Toc67765915)

[1.1 Резиме 4](#_Toc67765916)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc67765917)

[1.3 Референце 4](#_Toc67765918)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc67765919)

[2 Сценарио започињања игре 4](#_Toc67765920)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc67765921)

[2.2 Ток догађаја 4](#_Toc67765922)

[*2.2.1* *Успешно започињање игре* 4](#_Toc67765923)

[*2.2.2* *Корисник је притиснуо дугме за потврду а да није изабрао жанр* 5](#_Toc67765924)

[2.3 Посебни услови 5](#_Toc67765925)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc67765926)

[2.5 Последице 5](#_Toc67765927)

# Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе за започињање игре са примером HTML странице насловице игре.

## Намена документа и циљне групе

Документ ће бити значајан свим члановима тима у фази имплементације и тестирања функционалности започињања игре

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности

## Отворена питања

Нема.

# Сценарио започињања игре

## Кратак опис

Корисник кликом на дугме за започињање игре госту се нуди да изабере жанр из ког би желео да се такмичи. Након изабраног жанра он бива убачен у листу играча који такође траже игру и према алгоритму спарен са највише одговарајућим противником.

## Ток догађаја

### *Успешно започињање игре*

1. Корисник са насловне стране притиска дугме за започињање игре.
2. Нуди му се листа постојећих жанрова у игри и он кликом на једног од њих, па након тога кликом на дугме за потврду врши свој избор чиме наставља даље и бива убачен у листу за спаривање за одговарајући жанр.

### *Корисник је притиснуо дугме за потврду а да није изабрао жанр*

1. Корисник без да је изабрао било који од понуђених жанрова притиска на дугме за потврду.
2. Појављује се порука која му говори да мора изабрати један жанр пре приступања тражењу противника.
3. Сценарио се наставља на ставку 2. сценарија 2.2.1

## Посебни услови

Корисник мора имати откључан жанр који жели изабрати.

## Предуслови

Нема.

## Последице

Корисник након успешног започињања игре бива убачен у листу корисника који чекају на противника за задати жанр.